
Docente

Claudia Ximena Zegarra Flores

Curso

Laboratorio de Videojuegos

Periodo

2022

Facultad

Diseño

Carrera

Diseño Profesional Gráfico

Nombre del proyecto

Semana del Diseño

Herramienta usada

Minecraft Education

¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?

Es una actividad colaborativa de creación que desarrolla la competencia de la carrera Comunicación Visual y la competencia de la UPC Pensamiento Innovador.

Descripción de la actividad

En una habitación completamente vacía, creada en el mundo Minecraft, ingresan estudiantes por grupos, de las cuatro carreras de Diseño (Gráfico, Industrial, Moda e Interiores) y por un tiempo limitado crean diferentes formas en el espacio. Luego sales e ingresa un segundo grupo que deben crear nuevas formas, pero a partir de lo que comenzó el grupo anterior, como en una técnica literaria del surrealismo conocida como "el cadáver exquisito".

Resultados obtenidos de la experiencia

Se logró la integración de estudiantes de diferentes carreras de la misma Facultad. La experiencia se compartió en vivo en Youtube lo que motivó a estudiantes y profesores a participar y compartir en sus redes.

Video de la experiencia

https://www.youtube.com/watch?v=ROb9a00wafk&ab_channel=Innovaci%C3%B3nEducativaUPC

Experiencia de cómo se realizaba la actividad antes de la pandemia



Experiencia de cómo se realizó durante la pandemia

