

Docente	Jorge Ramirez, Manuel Bazalar, Sergio S. Rodriguez y Michael Zhou
Periodo	2021 - 2022
Área	Dirección de Aprendizaje Online e Innovación Educativa Vida Universitaria
Nombre de la experiencia	Club Apptitud
Herramienta usada	Minecraft Education
¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro de la actividad?	La experiencia contribuye a que los estudiantes encuentren soluciones creativas e innovadoras al reto que se les plantea. Este proceso lo hacen ellos mismos y acorde a la problemática actual.
Descripción de la actividad	<p>Es un espacio de innovación, co-creación y creatividad, donde a través de un reto se desafía a los estudiantes a proponer soluciones innovadoras, lúdicas y a la vez reales. En el Club Apptitud se trabaja el pensamiento diseño o design thinking, que se lleva a cabo cada ciclo académico, como una actividad extracurricular. La participación implica un crédito extra académico para los y las estudiantes.</p> <p>La creación y propuesta de la solución se trabaja con la metodología design thinking; para luego, volcar el prototipo en Minecraft Education. No es necesario que los estudiantes tengan conocimiento previo del recurso, ya que hay sesiones en donde se les enseña cómo usarlo y sus principales funcionalidades para que puedan trabajar el reto.</p> <p>El Club Apptitud era 100% presencial, pero debido a la pandemia se convirtió en un espacio virtual con sesiones síncronas cada viernes del semestre académico vía Collaborate.</p> <p>Al finalizar el Club, cada equipo de estudiantes debe presentar el reto en un video de máximo 3 minutos donde cuenten la historia de la solución. Esta es evaluada por un jurado y en base a una rúbrica se determina el equipo ganador.</p>
Resultados obtenidos de la experiencia	<p>Los estudiantes manifiestan un gran entusiasmo y motivación durante cada semana, ya que el Club Apptitud les permite desarrollar su creatividad, empatía y trabajo en equipo porque deben de hallar soluciones a un reto, ponerse en el lugar de la otra persona para encontrar soluciones a una problemática real en conjunto.</p> <p>Adicionalmente, en el Club conocen otros recursos que les ayudan en toda su Carrera, como el design thinking y Minecraft Education. Con este último, al ser un recurso totalmente online, no les limita su creatividad debido a que pueden crear lo que ellos deseen sin importar espacio ni tiempo.</p>

➤ **Videos sobre el Club Apptitud**

- **Resumen del [Club Apptitud 2022-1](#)**



- **Notas publicadas sobre las finales del Club Apptitud y los videos finalistas**
 - [2022-01](#)
 - [2021-02](#)
 - [2021-01](#)
 - [2020](#)
 - [2019](#)