

Docente	Sergio S. Rodriguez y Michael Zhou
Periodo	2021 - 2022
Área	Dirección de Aprendizaje Online e Innovación Educativa
Nombre de la experiencia	Fiesta de Fin de Ciclo
Herramienta usada	Minecraft Education y Discord
¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro de la actividad?	A raíz de la pandemia y debido a las restricciones para socializar de forma presencial, nace la Fiesta de fin de ciclo con el objetivo de que los estudiantes se diviertan en un entorno inmersivo, diferente pero lleno de creatividad.
Descripción de la actividad	<p>La fiesta de fin de ciclo se realiza cada fin de semestre. Se realiza una convocatoria para que los estudiante interesados se inscriban en un formulario. Se realiza en 4 días distintos con un grupo de 40 estudiantes (la máxima cantidad que permite <i>Minecraft Education</i> de personas en simultáneo en un mismo mundo) por día, que ingresan a completar diferentes pruebas dentro de un mundo compartido en Minecraft, el cual simula la sede de Monterrico en casi su totalidad. En simultaneo se unen a una herramienta llamada Discord, que sirve para que los moderadores del juego y los estudiantes puedan comunicarse entre ellos. Una vez dentro del mundo se les separa por equipos y se les comenta las pruebas que realizarán, con estas ganan una determinada cantidad de puntos con los cuales se determina el ganador al final del evento. Cuando ya están formados los equipos, se abre la feria ubicada en la rotonda del campus, en ella los estudiantes encontrarán 6 juegos distintos y al completarlos, un NPC, le otorga una medalla. Cada medalla vale 1 punto extra y el límite de medallas es la cantidad de participantes del equipo. Con esto se busca que coordinen quiénes son más hábiles en determinadas competencias, ya que estos 6 juegos ponen a prueba desde su conocimiento y habilidad en el juego. Finalizamos con un espectáculo de fuegos artificiales junto con el conteo de puntos. El equipo ganador podrá elegir en qué parte del evento desea tomarse una foto grupal para que sea inmortalizada en el salón de la fama, el cual guarda las fotos de los ganadores de las ediciones anteriores.</p>
Resultados obtenidos de la experiencia	<p>A lo largo de las 5 ediciones del evento se ha impactado a mas de 600 estudiantes que han participado dentro del mundo de la Fiesta. Además, también está el público que sigue el evento desde el canal de <i>YouTube</i> de Innovación Educativa, debido a que se transmiten todo el juego los 4 días. Por lo que el publico en general puede seguir la Fiesta y conocer de qué trata el juego.</p> <p>Asimismo, La fiesta de fin de ciclo nació también para que los estudiantes que no conocían la UPC por dentro puedan hacerlo desde <i>Minecraft Education</i>; sin embargo, al tener una gran acogida esta experiencia se ha convertido en la más esperada de todos los finales de ciclo porque los estudiantes pueden interactuar y divertirse con estudiantes de toda la universidad pero desde una realidad virtual llena de retos, emoción y disfrute.</p>

➤ **Videos de la Fiesta de Fin de Ciclo**

- **Resumen del [Feria de fin de ciclo](#)**



Campus Monterrico y las diferentes competencias que deben realizar los estudiantes

- **Notas publicadas sobre la Fiesta de fin de ciclo y las transmisiones**

[Sigue la fiesta de fin de ciclo 2022-1 en Minecraft Education](#)

[Fin de ciclo en Minecraft Education: diversión en un mundo virtual](#)

[Diversión en Minecraft por fin de ciclo](#)