

---

Docente

Felix Garcia Anhuamán

---

Curso

Taller de Televisión Interactiva

Periodo

2022

Área académica

Comunicación Audiovisual y Medios Interactivos

Nombre del proyecto

Creación de proyectos transmedia interactivos

Herramienta usada

Cámara 360

¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?

La experiencia permite que los estudiantes puedan desarrollar proyectos vestidos con el diseño televisivo pero que se distribuyen en la web. A su vez, el uso de videos 360 permite el uso de narrativas emergentes, más complejas y robustas que poco a poco se están demandando en el mercado.

Descripción de la actividad

Los estudiantes crean recursos mediante videos 360 u otras herramientas que permita crear proyectos transmedia interactivos. Con el uso de la cámara 360 fue posible crear videos que se compartieron mediante la web. La realización

En los siguientes enlaces se puede revisar el trabajo realizado por estudiantes del curso:

Resultados obtenidos de la experiencia

- Video 360: <https://www.youtube.com/watch?v=L3YLMS0fzAE>
- Proyecto transmedia : <https://linktr.ee/mishiasticustico>