

Docente	Verónica Mendoza Ibarra
Curso	CA59 - Contabilidad y Presupuestos
Periodo	2023-01
Área académica	Contabilidad y Administración
Nombre de la experiencia	Contacraft
Herramienta usada	<ul style="list-style-type: none"> • Minecraft Education

¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?

La experiencia de "Contacraft" contribuyó significativamente al logro del curso al permitir a los alumnos internalizar los conceptos básicos de contabilidad y aplicarlos de manera práctica y creativa. A través de la inmersión en un mundo virtual y la resolución de desafíos relacionados con activos, pasivos y patrimonio, los estudiantes lograron una comprensión sólida de estos conceptos fundamentales.

Descripción de la actividad	<p>La actividad "Contacraft" les proporcionó una experiencia práctica y relevante, ya que les permitió identificar y capturar activos en su entorno virtual, así como responder preguntas relacionadas con pasivos y patrimonio para avanzar en el juego. Al interactuar con estos conceptos de manera lúdica y aplicada, los alumnos pudieron relacionarlos con su vida diaria y comprender su importancia en el ámbito financiero.</p> <p>La segunda actividad, el proyecto final, consolidó aún más el aprendizaje de los estudiantes al desafiarlos a crear un juego que representara los conceptos aprendidos. Al seleccionar el Monopoly como base para su proyecto, los alumnos demostraron una comprensión profunda del flujo de efectivo y su aplicación práctica en un contexto lúdico. Al replicar el juego en el mundo virtual de Minecraft, los estudiantes mostraron habilidades creativas y técnicas adicionales.</p>
-----------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Resultados
obtenidos de la
experiencia

Los resultados obtenidos de esta experiencia fueron muy positivos. Los estudiantes no solo adquirieron conocimientos sólidos sobre los conceptos básicos de contabilidad, sino que también desarrollaron habilidades como trabajo en equipo, resolución de problemas y comunicación efectiva al crear y presentar su proyecto final. La calidad y originalidad del Monopoly adaptado en Minecraft demostró el éxito de la experiencia en la consolidación del aprendizaje.

En resumen, esta experiencia contribuyó al logro del curso al brindar a los alumnos la oportunidad de aplicar y demostrar su comprensión de los conceptos de contabilidad en un entorno lúdico y práctico. A través de "Contacraft" y el proyecto final, los estudiantes adquirieron habilidades clave y consolidaron su conocimiento, preparándolos para futuros desafíos en el ámbito financiero y fortaleciendo su capacidad de aprendizaje autónomo.

Video de los juegos creados: https://educorpperu-my.sharepoint.com/:f/g/personal/veronica_mendoza_upc_pe/EoEM3pmPkdpChJZj9ILD1xYBqBcdX3WXYEelwTXFTBjBRw?e=tqLM9m



