

---

Docente

Diana Ortiz Soriano

Curso

PS381 - Intervenciones en contextos laborales

Periodo

2023

Área académica

Psicología

Nombre de la experiencia

Fomentando la Creatividad y la Participación con Herramientas Digitales y Manuales

Herramienta usada

• Menti - Kahoot - MIRO - CANVA - Desarrollo creativo manual

¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?

Esta experiencia de aprendizaje tiene como objetivo principal enriquecer la comprensión y el desarrollo de habilidades de intervención en contextos laborales a través de una metodología que integra herramientas digitales y técnicas manuales. Al permitir que los alumnos utilicen su propia lógica y creatividad, se fomenta una comprensión profunda y la capacidad de resolver problemas de manera innovadora.

Descripción de la actividad

La dinámica de esta experiencia de aprendizaje se estructura de manera integral, combinando herramientas digitales y técnicas manuales:

Presentación de un Caso Práctico: Los estudiantes se enfrentan a un caso práctico que deben resolver en grupos de trabajo. Este enfoque fomenta la colaboración y la aplicación de la creatividad en la resolución de problemas.

Tiempo de Resolución en Grupos: Los grupos tienen la oportunidad de abordar el caso utilizando tanto herramientas digitales como técnicas manuales, lo que promueve la creatividad transversal y el pensamiento crítico.

Conclusiones y Lecciones Aprendidas: Después de la resolución del caso, se lleva a cabo una discusión grupal para extraer conclusiones y lecciones aprendidas. Esto refuerza el aprendizaje a través de la reflexión.

---

---

Contextualización de la Clase: Se introduce el título de la clase y su propósito general, relacionándolo con la experiencia práctica previa. Esto ayuda a los estudiantes a conectar el contenido teórico con la aplicación práctica.

Explicación de Conceptos Clave: El instructor presenta los conceptos y términos relevantes de la clase, proporcionando una base teórica sólida.

Descripción de la actividad Interacción con Herramientas Digitales Participativas: Se utiliza una variedad de herramientas digitales, como Kahoot, MIRO y Menti, para involucrar activamente a los estudiantes. Esto fomenta la participación, el juego y el aprendizaje interactivo.

Trabajo en Grupo sobre Otro Caso Práctico: Los estudiantes aplican los conceptos recién aprendidos a través de un segundo caso práctico. Esto fortalece su comprensión y les permite practicar la aplicación de los conocimientos adquiridos en situaciones del mundo real.

Resultados obtenidos de la experiencia

La experiencia de aprendizaje ha demostrado ser efectiva en varios aspectos:

- Mayor comprensión del propósito general del tema de la clase.
- Alta motivación de los alumnos y baja tasa de ausencias.
- Utilización activa de la lógica individual para comprender el tema.
- Mayor aprendizaje a través de la gamificación y el enfoque en casos prácticos.
- Desarrollo de habilidades de intervención y resolución de problemas en contextos laborales.
- Fortalecimiento de la identificación de roles y la perspectiva de los estudiantes en situaciones reales.