

DOCENTE JACK AVILA VELÁSQUEZ

Curso	Estructura y Función
Periodo	2023-02
Área académica	Todas las carreras de la Facultad de Ciencias de la Salud
Nombre de la experiencia	Exploración Interactiva: Aprendizaje Autónomo de la Estructura y Función de Órganos en 3D
Herramienta usada	EON XR
¿Cómo la experiencia contribuye a alcanzar el logro del curso?	La iniciativa liderada por el coordinador de la línea de Estructura y Función, Jack Avila, busca fortalecer el aprendizaje autónomo en siete carreras de la Facultad de Ciencias de la Salud. La actividad tiene como objetivo central permitir que los estudiantes exploren y comprendan de manera independiente la estructura y función de los órganos, promoviendo así un aprendizaje activo y autónomo.
Descripción	<p>El proceso comienza con el escaneo de maquetas físicas disponibles en la Facultad de Ciencias de la Salud mediante la aplicación Scaniverse (para dispositivos con sistema iOS). Los escaneos se perfeccionan utilizando el programa Blender para ajustar colores y mejorar la visualización en la plataforma EON XR. En EON XR, los modelos se cargan para crear una experiencia interactiva que permite a los estudiantes explorar, insertar información y resolver preguntas. Todas las herramientas utilizadas, incluyendo Scaniverse y Blender, son de acceso libre y multiplataforma, democratizando así el acceso a recursos de aprendizaje de alta calidad tanto para docentes como para estudiantes.</p> <p>Una vez desarrolladas, las experiencias se suben al aula virtual del curso, aprovechando la conexión directa entre EON y el Aula Virtual. Esta integración facilita el acceso rápido a los modelos sin requerir entrar directamente a la plataforma EON, mejorando la eficiencia del proceso y la accesibilidad para los estudiantes.</p> <p>En el semestre 2023-02, se implementaron dos experiencias específicas, siendo una de ellas sobre los cuatro tejidos básicos de los vasos sanguíneos.</p>
Resultados	Con la participación de 600 estudiantes en 15 secciones, las experiencias implementadas contribuyen de manera significativa al aprendizaje autónomo y activo de los estudiantes. Al ser capaces de visualizar los modelos en 3D cuantas veces sea necesario y utilizar la realidad aumentada, los estudiantes experimentan un aprendizaje inmersivo que complementa cada sesión de clase. La conectividad directa entre EON y el Aula Virtual facilita aún más el acceso y la

utilización eficiente de los recursos, destacando el compromiso con la mejora continua y la accesibilidad en el proceso educativo.

Experiencias en EON XR

- Los cuatro tejidos básicos de los vasos sanguíneos: <https://share.eon-xr.com/lesson/627/664912>
- Los cuatro tejidos básicos en el vaso digestivo <https://share.eon-xr.com/lesson/627/665000>
- Para visualizar las experiencias, primero debes descargar el programa EON XR. Ingresa a este enlace para que lo descargues según tu dispositivo: <https://linktr.ee/aprendizajedigitalupc>

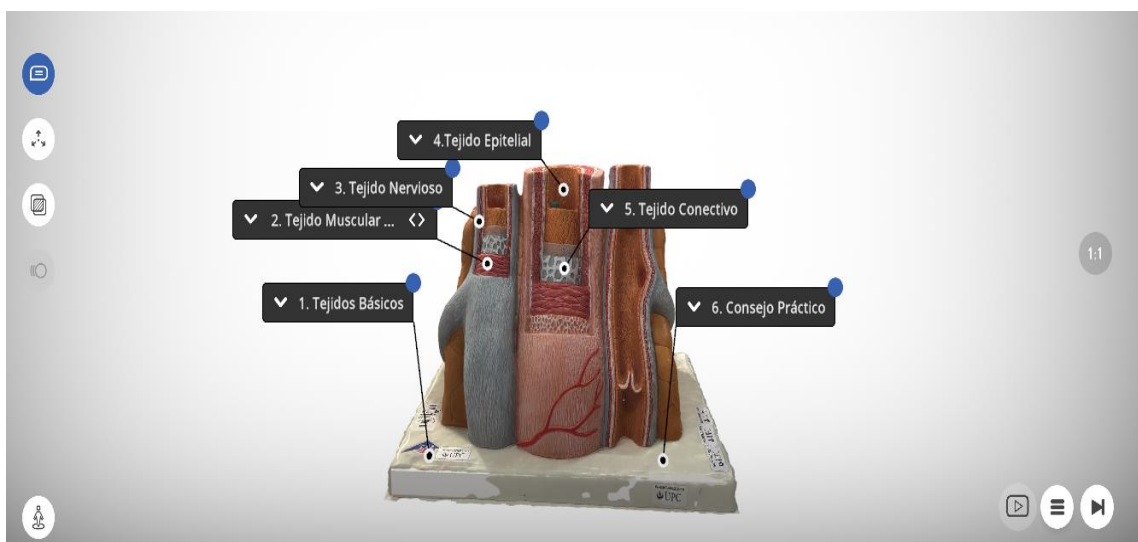

eonXR

Los 4 Tejidos Básicos en los Vasos Sanguíneos V2.0

▶ START XPERIENCE **▶ ACCESS IN VR DEVICE**

CATEGORY
Anatomy

XPERIENCE OBJECTIVES
Esta experiencia tiene como objetivo comprender la ubicación de los cuatro tejidos básicos en un modelo anatómico de los vasos sanguíneos. Se debe tener en consideración que el tejido nervioso está implícito en el modelo.



1. Tejidos Básicos

2. Tejido Muscular ...

3. Tejido Nervioso

4. Tejido Epitelial

5. Tejido Conectivo

6. Consejo Práctico

1:1

