

Docente

Nilda Gutarra

Periodo

2023

Área académica

Biblioteca Monterrico

Nombre de la experiencia

Torneo Minecraft. Edición Biblioteca Monterrico

Herramienta usada

• Minecraft Education

¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?

El objetivo del torneo fue promover los servicios y recursos de la biblioteca de forma lúdica y divertida, utilizando como principal instrumento el juego Minecraft Education. De esta manera, el equipo de asistentes logró construir la Biblioteca Monterrico con dinámicas y preguntas que los alumnos debían ir respondiendo mientras iban recorriendo cada piso de la biblioteca.

Descripción de la actividad

El torneo tuvo lugar en la sala de computadoras de la Biblioteca Monterrico durante el Viernes Cultural del 10 de noviembre, de 1:00 p.m. a 3:00 p.m. Los participantes, utilizando los equipos iMac, ingresaron a Minecraft Education y se sumergieron en un recorrido por los siete pisos del pabellón I de la Biblioteca Monterrico. La dinámica incluyó desafíos y preguntas en cada nivel, con una duración promedio de 15 minutos para completar el circuito. Los árbitros registraron los tiempos, y el ganador se determinó por el mejor tiempo y la mayor cantidad de recompensas obtenidas.

El equipo de la Biblioteca Monterrico recreó con detalle los siete pisos en Minecraft Education, integrando preguntas-desafíos en cada nivel. El primer piso se decoró con temática Minecraft, proporcionando una experiencia divertida. Los estudiantes no solo participaron activamente en el juego, sino que también disfrutaron del ambiente, tomando fotos después de su participación.

Resultados obtenidos de la experiencia

Los resultados fueron extraordinarios, con 103 estudiantes participando y disfrutando plenamente de la experiencia del torneo. Cada participante recibió un premio de merchandising, y los comentarios reflejaron su entusiasmo desde el ingreso hasta la culminación del juego. Los límites de tiempo y la puntuación basada en premios contribuyeron a la elección de los tres ganadores del torneo. En solo dos horas, se logró que un significativo número de alumnos se familiarizaran con los servicios y recursos de la biblioteca a través de la inmersión virtual en Minecraft Education, consolidando así la conexión entre la biblioteca y la comunidad estudiantil.



https://bit.ly/TorneoME_MO

Video resumen del torneo:

