

Docente	Daniel Cino
Área	Deportes UPC
Periodo	2022
Dirección	Vida Universitaria
Nombre del proyecto	Feria deportiva en Minecraft
Herramienta usada	Minecraft Education
¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?	La dinámica tuvo como objetivo reunir a los deportistas y que tuvieran una experiencia inmersiva con desafíos de disciplinas deportivas para poner a prueba a los participantes, las cuales los desafiaban en habilidades como trabajo en equipo, liderazgo y pasión por los videojuegos. A su vez, esto les permitió conocer a otros deportistas de disciplinas distintas, ya que fue un trabajo en equipos multidisciplinares.
Descripción de la actividad	Se les propuso a 30 alumnos deportistas de la UPC adentrarse a un mundo virtual en Minecraft Education donde se les desafió a cumplir retos sobre disciplinas deportivas, como: peleas dentro de un coliseo romano, carrera de obstáculos o salir de un laberinto dentro de una piscina. Se les formó en grupos en donde tenían la posibilidad de conversar entre ellos antes de cada prueba para poder proponer estrategias y poder abordar el desafío de la mejor manera. Así poder mejorar sus habilidades de liderazgo y trabajo en equipo.
Resultados obtenidos de la experiencia	La transmisión se dio por parte de Deportes UPC en su perfil de Facebook y en el canal de Youtube de innovación educativa los cuales juntos tuvieron más de 1500 viewers en conjunto.
Video de la experiencia	https://www.youtube.com/watch?v=ixjIJMR4JKc

Feria deportiva en Minecraft Education

