

Docente	Juan Carlos Heaton
Curso	Gestión de Patrimonio Natural
Periodo	2024
Programa académico	Turismo y Administración
Nombre de la experiencia	Avifauna peruana en 3D
Herramienta usada	EON XR
¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?	<p>La experiencia de realidad virtual contribuye significativamente al logro del curso al transformar el aprendizaje tradicional en una experiencia inmersiva y práctica. A través de las experiencias 360°, los estudiantes no solo adquieren conocimientos teóricos sobre la avifauna peruana, sino que también desarrollan habilidades de observación, análisis crítico y comprensión del entorno natural en un contexto interactivo. Además, al interactuar directamente con entornos virtuales que recrean hábitats y especies, los estudiantes se involucran emocionalmente, lo que fomenta una mayor retención de información y un aprendizaje significativo. Esta metodología no solo complementa los objetivos académicos del curso, sino que también estimula el interés por temas ambientales, científicos y de conservación, alineándose con competencias clave como la investigación, la creatividad y el compromiso con la sostenibilidad.</p>
Descripción de la actividad	<p>En el marco de una muestra educativa organizada por la UPC, se llevó a cabo un proyecto innovador utilizando tecnología de EON Reality para explorar la rica avifauna del Perú. La actividad consistió en la creación de experiencias 360° inmersivas, que permitieron a los asistentes conocer de cerca diversas especies de aves peruanas, sus hábitats, y su importancia en los ecosistemas locales.</p>
Resultados obtenidos de la experiencia	<p>Mediante estas experiencias de realidad virtual, los estudiantes tuvieron la oportunidad de interactuar con entornos virtuales detallados, lo que generó un mayor interés y entusiasmo por el tema. Como resultado, se evidenció un aprendizaje más dinámico e interactivo, promoviendo la curiosidad y la comprensión profunda sobre la biodiversidad de las aves peruanas y la necesidad de su conservación. Esta iniciativa destacó el potencial de la realidad extendida para transformar el aprendizaje en una experiencia más enriquecedora y atractiva.</p>

Video de la presentación:



<https://youtu.be/ywllMO9PJJ0?si=uFI4y17YgxFypDi5>