

| | |
|--|--|
| Docente | Fernando Neira |
| Curso | Soportes tecnológicos |
| Periodo | 2024 |
| Programa académico | Comunicación Audiovisual y Medios Interactivos |
| Nombre de la experiencia | Estudio de Audio 360°: conociendo espacios |
| Herramienta usada | EON XR |
| ¿Cómo la experiencia contribuye a alcanzar el logro del curso? | Gracias a esta experiencia inmersiva, los estudiantes comprendieron mejor qué actividades podían realizar en el estudio y cuáles debían evitar, minimizando el riesgo de incidencias y optimizando el uso del espacio. La actividad también despertó un mayor interés en las posibilidades tecnológicas del estudio, fomentando la preparación previa y el uso responsable del lugar. |
| Descripción de la actividad | En el curso de Soportes Tecnológicos de la UPC, el profesor diseñó una experiencia 360° utilizando tecnología de EON Reality para ofrecer a los estudiantes un recorrido virtual por el estudio de audio del campus de San Isidro. Esta iniciativa permitió que los estudiantes, muchos de los cuales no habían tenido acceso previo a este espacio, conocieran de manera detallada las características y reglas del estudio antes de ingresar físicamente. |
| Resultados obtenidos de la experiencia | La experiencia contribuye directamente al logro del curso al preparar a los estudiantes para utilizar de manera eficiente y adecuada los recursos tecnológicos del campus. Al explorar el estudio de audio de manera virtual, los estudiantes adquirieron conocimientos prácticos sobre las reglas y capacidades del espacio, lo que promueve un uso responsable y alineado con las expectativas académicas. Además, esta experiencia potencia la comprensión de los entornos tecnológicos en los que se desarrollarán sus proyectos, fortaleciendo habilidades clave como la planificación, el respeto por los recursos compartidos y la toma de decisiones informadas. Esto no solo mejora su desempeño en el curso, sino que también los prepara para enfrentar situaciones reales en el ámbito profesional. |

Experiencia creada:

Para visualizar la experiencia, primero debes descargar el programa EON XR. Ingresa a este enlace para que lo descargues según tu dispositivo: <https://linktree.ee/aprendizajedigitalupc>

Cabina de Audio

▶ START XPERIENCE

📺 ACCESS IN VR DEVICE

CATEGORY

Comunicación Audiovisual y Medios Interactivos

XPERIENCE OBJECTIVES

XPERIENCE MATERIAL



<https://share.eon-xr.com/lesson/627/883007>