

| | |
|---|---|
| Docente | Ana Villanueva Llapa |
| Curso | Ingeniería de Gestión Empresarial |
| Periodo | 2024 |
| Programa académico | Ingeniería para la innovación –GE74 |
| Nombre de la experiencia | Explorando el Laboratorio de Fabricación Digital con EON XR |
| Herramienta usada | EON XR |
| ¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso? | <p>La experiencia permite a los estudiantes explorar de manera vivencial el potencial del Laboratorio de Fabricación Digital de la UPC, destacando su relevancia para el desarrollo de proyectos de innovación en productos y procesos de base tecnológica. Esta actividad fomenta una comprensión práctica y aplicada de las tecnologías, promoviendo una cultura de innovación en el ámbito universitario.</p> |
| Descripción de la actividad | <p>La actividad consistió en una investigación práctica sobre las tecnologías utilizadas por los equipos del Laboratorio de Fabricación Digital. Los estudiantes, organizados en equipos, recopilaron información de fuentes académicas confiables, como artículos de investigación y revistas técnicas, para analizar los usos prácticos de estas tecnologías.</p> <p>Como parte de la consolidación de la experiencia, cada equipo diseñó una actividad inmersiva utilizando la plataforma EON XR, empleando tecnologías 3D o 360° según las indicaciones recibidas. Esto permitió integrar el aprendizaje del laboratorio con herramientas de realidad extendida, contribuyendo al desarrollo de competencias tecnológicas y creativas.</p> |
| Resultados obtenidos de la experiencia | <ul style="list-style-type: none"> • Los estudiantes adquirieron conocimientos prácticos sobre las tecnologías del laboratorio y su aplicación en proyectos de innovación. • Se promovió la integración de fuentes académicas en el análisis y desarrollo de propuestas tecnológicas. • Las experiencias diseñadas en EON XR demostraron creatividad e innovación, al consolidar el aprendizaje en un entorno inmersivo. • La actividad fortaleció la cultura de innovación al interior de la universidad, al motivar a los estudiantes a aplicar estas tecnologías en futuros proyectos. • Se generó un impacto positivo en las habilidades colaborativas y tecnológicas de los participantes, fomentando su capacidad para abordar desafíos de base tecnológica. |

A continuación, se detallan las experiencias elaborados por los estudiantes:

(Para visualizar las experiencias, primero debes descargar el programa EON XR. Ingresa a este enlace para que lo descargues según tu dispositivo: <https://linktr.ee/aprendizajedigitalupc>)

| | |
|--------------------------------|--|
| Experiencia creada | La experiencia se centró en la visita al laboratorio FabLab de la UPC, donde exploramos tecnologías avanzadas como la impresión 3D y el robot NAO. Desarrollamos una actividad práctica en la que aprendimos sobre el uso de la impresora 3D en diversos sectores, como minería, educación, arquitectura y salud, mediante una experiencia inmersiva con la herramienta EON XR. Además, interactuamos con el robot NAO, observando sus capacidades de reconocimiento de voz y movimientos. Todo esto permitió una comprensión práctica y aplicada de las tecnologías vistas. |
| Enlace a la experiencia | https://share.eon-xr.com/lesson/627/923796 |
| Estudiantes creadores | Chunga Vilela, Rodrigo Aaron - U202212534@upc.edu.pe Yepez Bueno, Gabriel - U202116475@upc.edu.pe Rodríguez García, Kheitlyn Ariana - U20201E989@upc.edu.pe Moreno Benites, Bryant Alvaro - U202216092@upc.edu.pe Nuñez Acuña, Milagros Alexandra - u20211g451@upc.edu.pe |

| | |
|--------------------------------|--|
| Experiencia creada | La experiencia EON-XR se utilizó para mostrar de forma interactiva y visual cómo funcionará el prototipo del contenedor inteligente YAPLA. A través de esta herramienta, se presentó un modelo 3D que permitió explorar sus principales componentes, como el sistema de clasificación automática, la pantalla interactiva para acumular puntos, los paneles solares que lo alimentan y los sensores de llenado y movimiento. |
| Enlace a la experiencia | https://share.eon-xr.com/lesson/627/953732 |
| Estudiantes creadores | Gonzalo Navarrete Guzman - U202210179@upc.edu.pe Fabio Benvenuto Saco Vertiz - U202214724@upc.edu.pe Juan Enmauel Briceño Silva - U202214902@upc.edu.pe Rodrigo Buendía Bendezu - U202216012@upc.edu.pe Luis Ignacio Julve Aguirre - U202216294@upc.edu.pe |

Experiencia creada

Nuestra experiencia en EON consistió en explorar las funcionalidades del robot humanoide NAO. La actividad incluyó el uso de la tecnología 3D para crear una representación interactiva del robot, destacando sus aplicaciones en áreas como educación, programación e inteligencia artificial. A través de nuestra experiencia, se mostraron ejemplos concretos de cómo NAO facilita la enseñanza de robótica y su uso en investigaciones avanzadas para la optimización de trayectorias y adaptación a entornos dinámicos.

Enlace a la experiencia

<https://share.eon-xr.com/lesson/627/930141>

Estudiantes creadores

Cyelo Guiannelly Calderon Castillo - u202213078@upc.edu.pe
Génesis Bravo Martinez - u20211D600@upc.edu.pe
Nilton Hamir Benavides Rodríguez - u202018622@upc.edu.pe
Mirko Imanol Mendoza Castillo - u20211F190@upc.edu.pe

Experiencia creada

Nuestra experiencia trató acerca de interactuar tanto con la aplicación y con el producto, de esa manera conocer sus piezas y diseños para ser utilizados como referencia en nuestros proyectos del curso.

Enlace a la experiencia

<https://share.eon-xr.com/lesson/1/928721>

Estudiantes creadores

Diego Leonel Cubas Silva - u201920784@upc.edu.pe
Mauricio Isaac Campana Miranda - u202112542@upc.edu.pe
Karen Alejandra Merino Morales - u202111804@upc.edu.pe
Christian Rodrigo Sevilla Ladines - u20181b374@upc.edu.pe

Experiencia 3D - Impresora 3d

▶ START XPERIENCE

📺 ACCESS IN VR DEVICE

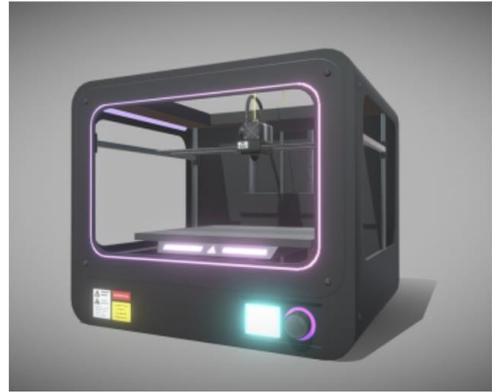
CATEGORY

Ingeniería de Gestión Empresarial

XPERIENCE OBJECTIVES

Trabajo del Curso de Ingeniería para la Innovación - Grupo 02
(Experiencia 3D sobre las impresoras 3D)

XPERIENCE MATERIAL



Resin 3D Printer

▶ START XPERIENCE

📺 ACCESS IN VR DEVICE

Clicking on 'Start Xperience' will redirect to the login page. This xperience will load after logging in.

CATEGORY

Science and technology

XPERIENCE OBJECTIVES

Escanear la impresora de resina 3D en 3D

XPERIENCE MATERIAL



Robot NAO (GRUPO 4)

▶ START XPERIENCE

📺 ACCESS IN VR DEVICE

CATEGORY

Monterrico

XPERIENCE OBJECTIVES

Aprender sobre el Robot Nao

XPERIENCE MATERIAL

