
Docente

Marcello Laquale

Curso

AV83 - Taller de Sonido y Musicalización

Periodo

2024

Programa académico

Comunicación Audiovisual y Medios Interactivos

Nombre de la experiencia

Reforzando conceptos de audio con gamificación

Herramienta usada

Kahoot

¿Cómo la experiencia contribuye con alcanzar el logro del curso?

La experiencia contribuye al logro del curso al proporcionar a los estudiantes una herramienta interactiva que facilita el aprendizaje y la consolidación de conocimientos clave sobre los parámetros, el funcionamiento y la utilidad de un compresor de audio. A través de la plataforma KAHOOT, los estudiantes tienen la oportunidad de reforzar conceptos de manera práctica, evaluar su comprensión en tiempo real y disfrutar del proceso, lo que fomenta una participación activa y un aprendizaje más efectivo.

Descripción de la actividad

En el Taller de Sonido y Musicalización, se llevó a cabo una actividad interactiva utilizando la plataforma KAHOOT, en la que participaron 27 estudiantes distribuidos en 3 secciones de 9 integrantes cada una. La actividad consistió en responder una serie de preguntas de opción múltiple y verdadero/falso sobre los parámetros y funciones de un compresor de audio, permitiendo a los estudiantes reforzar su aprendizaje de manera dinámica y práctica.

Resultados obtenidos de la experiencia

El resultado de la experiencia ha sido positivo, ya que los estudiantes, además de demostrar que se han divertido durante la actividad, han evidenciado el cumplimiento del logro de aprendizaje relacionado con los parámetros y funciones del compresor de audio. Asimismo, la dinámica permitió identificar los puntos específicos que cada estudiante debe reforzar, contribuyendo a un proceso de aprendizaje más personalizado y efectivo.

   

| | |
|---|--------|
|  Jugadores | 8 |
|  Preguntas | 10 |
|  Tiempo | 10 min |



[Ver podio](#)

[Compartir podio](#)

Consejo útil: Aumenta la motivación de los jugadores compartiendo el podio.

Informes avanzados

Preguntas difíciles (2) 

8 - Quiz

En Youtube y Spotify conviene utilizar mucha compresión para que la música se escuche bien fuerte ...

   

Procesadores dinámicos - Compresor

En vivo 

16 nov 2024, 12:17

Presentado por tallerdesonidosp

[Resumen](#) [Jugadores](#) [Preguntas](#) 



68%
correcto

¡Bien jugado!

Juega de nuevo y deja que el mismo grupo mejore su puntuación o mira si los nuevos jugadores pueden superar este resultado.

[Jugar de nuevo](#)